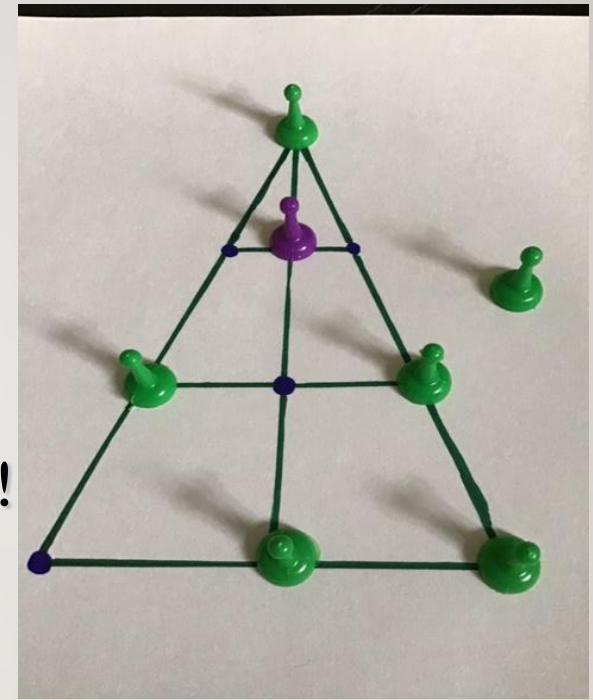


LES JEUX TRADITIONNELS ET LES MATHS! LEN CHOA: JEU DE CAPTURE ET D'ENCERCLEMENT



LOUISE POIRIER

CENTRE DE RECHERCHES MATHÉMATIQUES

PROJET EN AVANT MATH!

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL

HISTORIQUE

Plusieurs jeux « de chasse » ont été développés en Asie.*

Ces jeux se jouent sur une planche de jeu et sont désignés « Jeux des tigres ou léopards »

Un de ces jeux nous vient de Thaïlande et se nomme Len Choa.

On ne connaît pas la date d'origine de ce jeu, mais un voyageur, le Capitaine Low a publié une description de ce jeu en 1836. Le jeu est par conséquent antérieur à cette date.

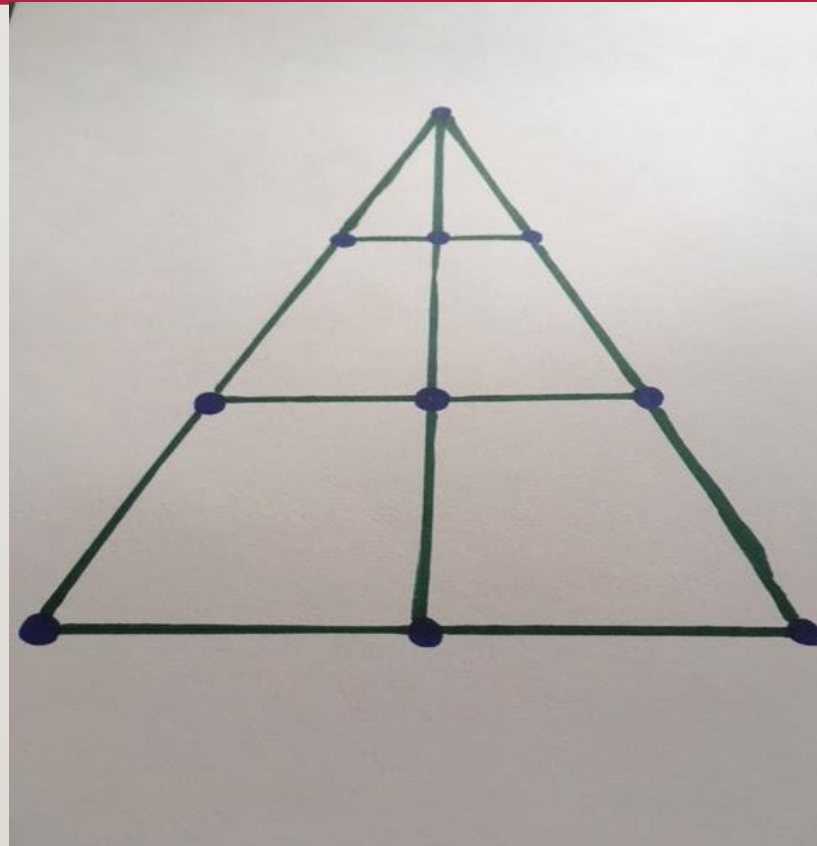
* voir: Bell, R.C. (1979) Board and table games from many civilizations. Dover Publications, États-Unis. Page 81

LE JEU

- Le Len Choa fait partie de la famille des jeux dits « de chasse », qui ont la particularité de proposer aux joueurs des forces et des objectifs de jeu différents. Cette version a été expérimentée auprès d'élèves du premier et deuxième cycles du primaire (6 à 10 ans). Nous proposons sur ce site un autre jeu de la même famille, un peu plus complexe pour des élèves plus âgés, le Bagh Chal

-
- Matériel:
 - Planche de jeu triangulaire
 - 1 pion d'une couleur représentant le tigre
 - 6 pions d'une autre couleur représentant les 6 léopards

PLANCHE DE JEU



RÈGLES DU JEU

- Au début du jeu, le tigre est placé au haut du triangle
- Les léopards rentrent en jeu un à un, sur une intersection libre (une case) du plateau de jeu. Tant que tous les léopards n'ont pas été posés, ceux-ci ne peuvent pas se déplacer.
- Le tigre se déplace pendant que les léopards rentrent.
- Il s'agit ainsi de placer le tigre, puis un léopard, ensuite le tigre se déplace, on pose un autre léopard ainsi de suite, en alternance jusqu'à ce que tous les léopards soient sur la planche de jeu. Ensuite, les léopards pourront se déplacer.

-
- Chaque pion peut se déplacer d'une intersection vers une autre intersection adjacente libre
 - Il doit y avoir qu'un seul pion par intersection
 - Seul le tigre peut capturer un léopard.
 - La prise se fait en sautant par dessus un pion léopard adjacent lorsque l'intersection suivante est libre, comme au jeu de dames. Le tigre ne peut sauter hors de la planche. Il ne fait qu'une capture à la fois. Une capture peut être faite même si tous les léopards ne sont pas encore sur la planche.

-
- Les léopards gagnent s'ils ont réussi à immobiliser le tigre.
 - Les tigres gagnent s'ils capturent 3 léopards.

ON JOUE!



POURQUOI CE JEU EN SOUTIEN AUX MATHÉMATIQUES?

- Le jeu grâce à sa planche de jeu et aux déplacements des jetons sur cette planche de jeu permet de travailler les relations spatiales.
- Et permet de travailler le vocabulaire associé aux relations spatiales, notamment: points d'intersection, lignes horizontales, verticales, diagonales, cases adjacentes, angles...



-
- Le jeu fait appel à des fonctions cognitives de haut niveau qui sont aussi mobilisées lors de la résolution de problèmes.
 - Lorsque l'on joue à ce type de jeu de capture, on fait appel à certaines stratégies. Il faut que le joueur pense à plusieurs coups à l'avance. Il doit planifier ses déplacements.

-
- Le joueur doit aussi anticiper les déplacements que son adversaire pourrait faire. Le joueur doit ainsi se décentrer de ses propres déplacements pour penser à ceux de l'autre joueur.
 - Ces habiletés de planification et d'anticipation sont aussi mises en œuvre lors de la résolution de problèmes mathématiques.

PENDANT LE JEU: QUESTIONS À POSER À L'ENFANT

- Pendant le jeu, l'adulte peut poser des questions au joueur :
- « Pourquoi as-tu choisi de déplacer ce jeton ? »
- « Aurais-tu pu en déplacer un autre ? Lequel ? Pourquoi ? »
- « Qu'est-ce que ton adversaire aurait pu faire ? » (Cette question amène l'enfant à se décentrer de « sa partie » et à prendre la perspective de l'autre. Ceci amènera l'enfant à mieux anticiper les déplacements possibles de son adversaire).

APRÈS AVOIR JOUÉ QUELQUES PARTIES

- On peut se demander si les chances de gagner sont égales entre le tigre et les léopards.
- Qu'arriverait-il s'il y avait plus de léopards (ou moins)?
- Qu'arriverait-il s'il y avait deux tigres?
- On peut essayer de jouer en changeant le nombre de pièces en jeu.